

Bartosz Wasiolek

Unity Developer · 2D / 3D Mobile

✉ bartekwasiolek@gmail.com [🔗 linkedin.com/in/bartek-wasiolek](https://www.linkedin.com/in/bartek-wasiolek) 📍 Leszno (PL) · remote only

🕒 4,5 roku doświadczenia · 9 tytułów w portfolio

Unity developer z 4,5-letnim doświadczeniem produkcyjnym w grach mobilnych 2D i 3D. 9 tytułów w portfolio — od symulatorów przez card games po hyper-casual i Telegram games. Praca w T-Bull S.A, Pixel Storm i Dev House. Solidne C# / OOP / SOLID, mobile optimization, publishing iOS / Android oraz integracja backendu.

DOSWIADCZENIE ZAWODOWE

Unity Developer @ Dev House

2025 — obecnie

- **PK GG** — rozwój frontu, dodawanie nowych feature'ów, przygotowywanie buildów, iteracja z zespołem.

Unity Developer @ Pixel Storm

2023 — 2025

- **Universal Truck Simulator** — refactor całej gry: zmniejszenie wagi builda, przepisanie UI od zera, optymalizacja FPS i pamięci pod słabszy sprzęt.
- **Ballies: Basketball Card Game** — dodanie systemu turniejów z integracją backendu, wprowadzenie systemu trenerów.
- **Tap Tap Run / Clicker Games** — refactor całego UI od zera, wprowadzenie onboardingu dla nowych graczy.
- **Elympics** — wydanie 3 gier na platforme: *Solitaire*, *Blackjack*, *Chimpers* (Timberman-style).
- **Football Clicker** — gra wydana na Telegrama.
- **Live ops** — naprawa NRE i crashy, update SDK iOS / Android, Unity upgrade'y, nowe feature'y i buildy dla wielu tytułów.

Unity Developer @ T-Bull S.A

2022 — 2023

- **Birding Simulator: Bird Photographer** — AI zachowanie ptaków, animacje 3D, gameplay coding.
- Pierwsze produkcyjne doświadczenie z pipeline'em Unity i wydawaniem na Steam (PC).

WYDANE TYTUŁY

PK GG

Dev House · 2025 · ongoing

Football Clicker

Pixel Storm · 2025 · Telegram

Chimpers

Elympics · 2024 · Timberman-style

Blackjack

Elympics · 2024 · card game

Solitaire

Elympics · 2024 · card game

Ballies: Basketball Card Game

Pixel Storm · 2024 · iOS / Android

Tap Tap Run

Pixel Storm · 2024 · iOS / Android · UI refactor

Universal Truck Simulator

Pixel Storm · 2023 · iOS / Android · refactor

Birding Simulator: Bird Photographer

T-Bull S.A · 2022 · Steam (PC)

UMIEJETNOSCI

Unity (2D / 3D)	URP, Addressables	C# / OOP	SOLID, patterns, async
Mobile	iOS / Android publishing	Optymalizacja	Profiler, Frame Debug
Animacje	DOTween, Animator	UI / UX	UGUI
Tooling	custom Unity Editor	AI tools	Claude, Codex
Analityka	Firebase, GameAnalytics, Adjust	Ads / IAP	Unity Ads, AdMob, in-app purchases
Lokalizacja	Unity Localization, i18n	UniRx	reactive streams, observables
Zenject	dependency injection / DI		

EDUKACJA

Inżynier — programowanie aplikacji mobilnych

ukończono 2023

INNE

Zainteresowania: gry komputerowe (Path of Exile, League of Legends), planszowki z naciskiem na deckbuildery, społeczność gamedev.

Jezyki: polski (ojczysty), angielski (techniczny i komunikacyjny).